

SEGA REFURBISHING CENTRE

1. Streszczenie projektu

Refurbishing Centre to miejsce do którego trafiają używane komputery. Sprzęt ten jest rozkładany na części po czym dokładnie sprawdzany i segregowany przez wykwalifikowaną obsługę centrum. Złożony na nowo z elementów odpowiadających potrzebom przygotowywanego sprzętu komputer jest przekazywany do szkół czy organizacji pożytku publicznego. Dodatkowo oprócz takiego zadania Refurbishing Centre pełni rolę edukacyjną, prowadząc kursy i kształcąc specjalistów w zakresie prowadzonej przez siebie działalności.

Projekt Sega Refurbishing Centre odpowiada pośrednio na problemy nękające mieszkańców wiejskich obszarów Kenii, takie jak bieda, bezrobocie, odpływ ludności wiejskiej do miast, utrudniony dostęp do edukacji, zła opieka medyczna. Bezpośrednią natomiast powodem realizacji projektu jest brak dostępu do nowoczesnej technologii informatycznej oraz zapotrzebowanie na edukację ludzi w tym zakresie.

Projekt jest adresowany ogólnie do mieszkańców wioski Sega, przede wszystkim do osób, które dzięki działalności centrum zostaną przeszkolone i znajdą dzięki temu pracę, jednak grono beneficjentów będzie znacznie szersze, gdyż obejmie też ich rodziny oraz wszystkie osoby, które w przyszłości będą korzystać z komputerów przygotowywanych w Sega Refurbishing Centre.

Ogólnie celem projektu jest rozpowszechnianie nowoczesnej technologii informatycznej poprzez pozyskiwanie używanego sprzętu od firm i przekazywanie go szkołom po odpowiednim przygotowaniu oraz edukowanie młodych ekspertów w dziedzinie obsługi i naprawy komputerów.

Pożądane rezultaty realizacji projektu Sega Refurbishing Centre to rozpowszechnienie komputerów, technologii informatycznej i specjalistycznej wiedzy z tej dziedziny wśród ludności wiejskich obszarów Kenii, konkretnie wioski Sega. W szerszej perspektywie projekt przyczyni się do podniesienia standardu życia osób, które dzięki niemu będą miały szansę



zdobyć cenne i przydatne wykształcenie, a także ich rodzin oraz wszystkich korzystających w przyszłości z komputerów opuszczających Sega Refurbishing Centre.

Implementacja projektu obejmować będzie etap wybudowania pomieszczenia dla Sega Refurbishing Centre (dla którego przewidujemy ramy czasowe) oraz bezterminowe realizowanie celów działalności centrum.

2. Powody realizacji projektu

Mieszkańcy wioski Sega borykają się z wieloma problemami typowymi dla ludności wiejskich obszarów Afryki Subsaharyjskiej. Bieda i brak perspektyw na lepsze jutro są rezultatem różnych czynników, z których podstawowe to brak odpowiedniego wykształcenia i dostępu do nowoczesnych technologii, wynikające z tego problemy ze znalezieniem pracy, mało wydajne techniki uprawy roli, masowe migracje ludności do miast, niski poziom opieki medycznej.

W Sega są 3 szkoły podstawowe oraz 3 ponadpodstawowe. Edukacja na poziomie podstawowym jest w Kenii bezpłatna, niestety za dalsze kształcenie kosztami obciążeni są rodzice. Wielu z nich, zwłaszcza na obszarach wiejskich, nie stać na kontynuowanie nauki dziecka. Posiadanie jedynie podstawowego wykształcenia zamyka z kolei drogę młodych ludzi do poprawienia swojej sytuacji, a w dalszej perspektywie skazuje na podobny los ich potomstwo, któremu nie będą mogli zapewnić edukacji.

Mnóstwo osób z obszarów wiejskich swą szansę dostrzega w migracji do miast. Jest to jednak złudna nadzieja dla tych, którzy nie mają atutów pozwalających im konkurować z lepiej wykształconymi mieszkańcami miast. Na ich niekorzyść działa też brak dostępu w ich rodzinnych wioskach do wszechobecnej w dzisiejszych czasach technologii informatycznej.

Bieda obszarów wiejskich uniemożliwia również inwestowanie w rolnictwo, modernizowanie go, wprowadzanie nowych technik i wydajniejszych odmian roślin czy kupno nawozów, które zwiększyłyby uzyskiwane plony.



Do wszystkich tych powiązanych ze sobą problemów dochodzi kwestia złej opieki medycznej, która dla najuboższych pozostaje niedostępna. Najbardziej drastycznym przykładem jest tu AIDS, którego żniwo pozbawia w Kenii tysiące dzieci rodziców, a co za tym idzie perspektyw na lepszą przyszłość.

Dostęp do nowoczesnej technologii nie jest w dzisiejszych czasach niczym nadzwyczajnym ani zarezerwowanym dla wybranych. Chcemy by działał on także na rzecz rozwoju tych, którzy najbardziej tego potrzebują.

3. Adresaci projektu

Projekt Sega Refurbishing Centre adresowany jest do młodych mieszkańców wioski Sega, którzy chcą wykorzystać swój potencjał by zdobyć nowe umiejętności i dzięki nim zmienić swą sytuację życiową. Jednak nie tylko oni będą beneficjentami naszego projektu. Zakładamy, że stworzenie miejsca, gdzie naprawia się komputery oraz uczy ich obsługi i instalowania oprogramowania odbije się korzystnie na życiu wszystkich mieszkańców Sega. Na powstaniu Refurbishing Centre skorzystają w pierwszym rzędzie osoby przeszkolone w centrum. Zdobyte umiejętności otwierają przed absolwentem takiego kursu zupełnie nowe możliwości i pozwalają wyrwać się z nędzy. Pociąga to za sobą podniesienie poziomu życia ich rodziców, rodzeństwa a w przyszłości dzieci. Uzyskane dzięki wyuczonemu zawodowi środki mogą być zainwestowane w kształcenie najbliższych członków rodziny, rolnictwo, czy inne formy aktywności prowadzące do podniesienia stopy życiowej lokalnej społeczności.

4. Cele projektu

Celem projektu jest zasadniczo rozpowszechnianie nowoczesnej technologii informatycznej oraz edukowanie w zakresie obsługi i naprawy komputerów.



Chcemy wybudować oraz wyposażyć Sega Refurbishing Centre – miejsce, do którego trafią będzie używany sprzęt komputerowy pozyskiwany od firm w formie darowizn.

Wykwalifikowana obsługa centrum będzie przeprowadzać gruntowny przegląd tego sprzętu i ewentualne naprawy. Następnie złożone na nowo komputery będą otrzymywać oprogramowanie adekwatne do ich przyszłego przeznaczenia. Sprzęt będzie trafiał do szkół i organizacji działających na rzecz lokalnej społeczności.

Kolejnym założeniem projektu Sega Refurbishing Centre jest wykorzystywanie tego miejsca jak również pracujących tam wykwalifikowanych specjalistów do prowadzenia kursów przekazujących cenne umiejętności innym młodym ludziom.

5. Pożądane rezultaty projektu

Stworzenie Sega Refurbishing Centre i wykształcenie specjalistów w zakresie naprawy i obsługi komputerów przyniesie korzyści całej lokalnej społeczności. Powstaną miejsca pracy. Młodzi mieszkańcy Sega będą mieli możliwość odbywać kursy, po których sami będą specjalistami w dziedzinie komputerów i bez problemu znajdą zajęcie w tym zawodzie.

Korzyści jakie zdobyta wiedza przyniesie tym, którzy dzięki niej znajdą pracę są oczywiste. Oprócz tego jednak nowe możliwości stworzone dzięki fachowemu wykształceniu pozwolą im pomóc swoim rodzinom, zatem rezultatem będzie poprawa sytuacji naprawdę szerokiego grona ludzi.

Ponadto istnienie takiego centrum w Sega przyczyni się do wzrostu jej atrakcyjności i przyszłego rozwoju, zatem skutkiem będzie podniesienie poziomu życia ogółu mieszkańców wioski. Chcemy powstrzymać odpływ ludności wiejskiej do miast poprzez stworzenie mieszkańcom Sega i okolic szans na rozwijanie swoich możliwości w rodzinnych stronach. Zależy nam na tym żeby ci, którzy zostaną w wiosce i zdobędą tam wykształcenie wykorzystali je by przyczynić się do rozwoju swojej wsi.



6. Metody realizacji projektu

Implementacja projektu przewiduje fazę inwestycyjną oraz serwisowo-edukacyjną. W pierwszej kolejności konieczne będzie zbudowanie, wykończenie i zagospodarowanie siedziby Sega Refurbishing Centre. Następnie należy wyposażyć centrum w sprzęt niezbędny do prowadzenia działalności – taki jak narzędzia do serwisowania komputerów, oprogramowanie, a także sprzęt biurowy – telefony, fax, kserokopiarka, drukarka itp. oraz w materiały wykorzystywane podczas szkoleń i kursów – czyli ogólnie fachową literaturę, czasopisma i podręczniki z zakresu naprawy, obsługi i oprogramowania komputerów.

Drugi faza projektu obejmuje działalność Refurbishing Centre jako placówki pośredniczącej w przekazywaniu komputerów od firm – darczyńców do szkół lub organizacji pożytku publicznego oraz jako miejsca prowadzenia kursów mających na celu rozprzestrzenianie wiedzy informatyczno-technicznej.

7. Czas trwania projektu i harmonogram działań (1/3 str.? harmonogram w tabelce?)

Sega Reburishing Centre to projekt długofalowy. Nie jest ograniczony czasowo, jego założeniem jest trwałość i kontynuacja działalności. Realizację projektu podzieliliśmy na dwie fazy, z których pierwsza – budowa i oddanie centrum do użytku - ma określone ramy czasowe, zaś druga – prowadzenie zasadniczej działalności w zakresie serwisowania sprzętu i szkolenia kolejnych specjalistów – ma być kontynuowana.

l.p.	etap projektu	termin
1.	pozyskiwanie środków, nagłaśnianie projektu	30.04.
2.	przygotowania związane z implementacją projektu	31.05
3.	budowa sega Refurbishing Centre	31.08
4.	szkolenie pracowników	31.10.
5.	prowadzenie zakładanej działalności centrum	bezterminowo



8. Budżet

Budżet				
Projekt	Liczba	Koszt jedn.	Kwota (pln)	Kwota (euro)
Sala instruktażowa i zaplecze			113270	29807,895
Budowa pomieszczeń			52875	13914,474
Budowa nowych sal	2		50000	13157,895
Budowa łazienek	1		2875	756,57895
Wykończenie sal			42047	11065
Zadaszenie			34547	9091,3158
Pomalowanie			3000	789,47368
biały montaż			1000	263,15789
drzwi	4	875	3500	921,05263
Wyposażenie techniczne			7248	1907,3684
oświetlenie			2000	526,31579
stoliki	20	100	2000	526,31579
krzesła	50	50	2500	657,89474
półki	20	25	500	131,57895
papier	4	12	48	12,631579
tablica korkowa	10	20	200	52,631579
tablica do pisania	5	30	150	39,473684
Wyposażenie merytoryczne			11100	2921,0526
Literatura fachowa	10	100	1000	263,15789
drukarka	1	300	300	78,947368
fax+xero+drukarka	1	1500	1500	394,73684
skaner	1	300	300	78,947368
komputery	3	2500	7500	1973,6842
telefon	3	100	300	78,947368
sprzęt do naprawy	20	10	200	52,631579
części zamienne (z odzysku)				0
Razem			113270	29807,895

