

SEGA TELECENTER

1. Streszczenie projektu

Projekt Sega Telecenter dotyczy problemów jakie istnieją i wymagają rozwiązania w wiosce Sega. Jego działania nastawione są na poprawę warunków edukacyjnych w szkole. Ważnym aspektem projektu jest ukierunkowanie na możliwości wszechstronnego zdobywania wiedzy i rozwoju głównie w sferze informatycznej.

Aktualna sytuacja społeczności szkolnej i mieszkańców wioski uniemożliwia korzystanie z wszelkich nowinek technologicznych hamując ich optymalny rozwój i kształcenie. Poza tym trudne położenie szkoły i ciągła walka z wszelkimi problemami nie sprzyja kształceniu i doskonaleniu swoich umiejętności.

W związku z tym projekt Sega Telecenter głównie adresowany jest do społeczności wioski Sega jak również do uczniów i nauczycieli z pobliskich szkół, aby umożliwić im lepszy dostęp do wiedzy a tym samym zmniejszyć różnice edukacyjne w porównaniu z krajami bardziej rozwiniętymi.

Naszym celem jest udostępnienie nowych technologii i nowinek informatycznych aby umożliwić optymalny rozwój i edukację dzieciom i młodzieży jak również tym którzy będą chcieli rozszerzyć swoje zainteresowania i zdobyć wyższe kwalifikacje zawodowe. Chcemy poprzez wybudowanie sali informacyjnej, komputerowej i auli stworzyć w szkole odpowiednie standardy kształcenia, szkolić wykwalifikowanych specjalistów, ułatwić absolwentom zdobycie dobrej pracy a powstałe pomieszczenia wypożyczać czerpiąc z tego środki na dalszą rozbudowę szkoły i okolicy.

Zakładane rezultaty projektu to rozwój wioski Sega i jej okolic, powszechny dostęp do komputerów i technologii informatycznej, możliwości zdobywania wiedzy, rozwijania swoich zainteresowań jak również podnoszenie kwalifikacji zawodowych. Chcemy aby możliwość korzystania z internetu posłużyła mieszkańcom także jako sposób głosowania w demokratycznych wyborach, które aktualnie są znacznie utrudnione a niekiedy nawet niemożliwe poprzez znaczne odległości jakie dzielą komisje obwodowe a wioskę Sega.



2. Powody realizacji projektu

Ważnym aspektem rozwoju społeczeństwa, na którym skupia swoją uwagę projekt Segi Telecenter jest wszechstronna edukacja ukierunkowana na informatykę. Rozbudowa budynku szkoły, wybudowanie sali komputerowej, wykładowej i auli, ma duże znaczenie w procesie kształcenia dzieci i młodzieży. W związku z tym projekt skupia się przede wszystkim na budowie sal, poszerzaniu kadry nauczycieli i wychowawców, zwłaszcza jeżeli chodzi o specjalistów w zakresie informatyki i obsługi komputera, jak również na zwiększaniu możliwości edukacyjnych.

Rozwój technologiczny i daleko idące innowacje w dziedzinie nauki stanowią duże wyzwanie dla mieszkańców Segi a jednocześnie problem, z którym sukcesywnie muszą sobie radzić. Brak dostępu do internetu i do literatury hamuje optymalny rozwój oraz bardzo ogranicza potencjalne możliwości kształcenia dzieci i młodzieży oraz doskonalenia różnych umiejętności zawodowych. Dlatego też skupienie uwagi na tym problemie i znalezieniu jego rozwiązań jest podstawowym założeniem projektu Segi Telecenter.

3. Adresaci projektu

Adresatem projektu jest cała społeczność wioski. Planowany rozwój technologii oraz rozbudowa obiektów edukacyjnych ma służyć wszystkim mieszkańcom, którzy wyrażą potrzebę zdobywania wiedzy. W szczególności projekt skupia się na kształceniu dzieci i młodzieży w szkole w Segi. Specjalistyczna kadra nauczycieli informatyki i urządzeń technicznych ma służyć rozwojowi umiejętności manualnych wychowanków.



4. Cele projektu

Celem projektu jest stworzenie odpowiednich warunków umożliwiających zdobywanie wiedzy i poszerzanie zainteresowań uczniów, jak również mieszkańców wioski i jej okolic. Dążymy również do tego aby szkoła uzyskała odpowiednie standardy nauczania, szkoliła wykwalifikowanych specjalistów a dzięki temu zarabiała na własny rozwój i ułatwiała swoim absolwentom zdobycie odpowiedniej pracy.

Chcielibyśmy na miejscu starych budynków wybudować nowe. W szkole, która aktualnie nie ma okien, drzwi ani podłogi, stworzyć centrum komputerowe i informacyjne. Szkoła, która boryka się z wieloma problemami np. finansowymi „przekształcona” w zagłębie informatyczne będzie mogła prowadzić działalność gospodarczą a uzyskane z tego środki inwestować w dynamiczny rozwój regionu.

5. Pożądane rezultaty projektu

Zakładamy, że wspólne działania dyrekcji szkoły, mieszkańców i nasze doprowadzą do zmian nie tylko w szkole ale także i w całym regionie. Wybudowanie auli stwarza możliwości zarobkowe dla szkoły poprzez jej wypożyczanie. Chcielibyśmy aby służyła ona nie tylko szkole, ale także mieszkańcom, którzy przez uczestnictwo w prowadzonych kursach mogliby się dokształcać w wybranym przez siebie kierunku. Segra Telecenter to aula, sala informacyjna i nieograniczony dostęp do internetu.

Zakładamy również możliwość wykorzystania internetu jako jednego ze sposobów głosowania. Wielu mieszkańców nie jest w stanie dotrzeć do wyznaczonych, często znacznie oddalonych komisji obwodowych zbierających głosy kenijczyków w demokratycznych wyborach. Są więc z góry pozbawieni szansy tworzenia i ulepszania swojego kraju oraz nie mają wpływu na jego życie polityczne. Jest to nie tylko niesprawiedliwe, ale również niekorzystnie wpływa na świadomość obywateli, ponieważ przekonuje ich o braku wpływu na swoje życie i swojej przyszłości. Wierzymy, że stworzenie takich możliwości nie pozostanie bez odzewu lokalnej społeczności.



6. Metody realizacji projektu

Do zmiany aktualnej sytuacji szkoły chcemy doprowadzić przez remont istniejących i dobudowę brakujących pomieszczeń. Aby było to możliwe, pierwszym etapem naszych działań będzie szukanie potencjalnych sponsorów i zbieranie finansów oraz materiałów umożliwiających budowę. Następnie z pomocą wszystkich chętnych i samych zainteresowanych rozpoczniemy budowę lepszej perspektywy życiowej i lepszego jutra. Chcielibyśmy to co stare i nie nadające się do pracy i nauki wymienić na rzeczy nowe, o wyższym standardzie użyteczności. Chcemy tak przygotować i wyposażać (komputery, nagłośnienie, oświetlenie) sale i aule aby spełniały wszystkie wymogi kryteriów światowych.

Kolejnym ważnym krokiem będzie wyszkolenie odpowiedniej kadry nauczycieli, wychowawców, programistów i specjalistów komputerowych. Chcielibyśmy zapewnić im odpowiednie warunki pracy i rozwoju aby mogli dobrze i fachowo kształtować swoich następców.

Kiedy prace w salach będą zakończone, nauczyciele gotowi do pracy, rozpocznie się ostatnia wieloletnia faza rozwoju i kształcenia dzieci i młodzieży. W Sega Telecenter będą prowadzone zajęcia, prelekcje, kursy, szkolenia jak również będzie możliwość samokształcenia się i korzystania z internetu.



7. Czas trwania projektu i harmonogram działań

Projekt jest długofalowym wsparciem dla wioski i jej mieszkańców. Chcemy aby był realizowany przy udziale całej społeczności Segi i składał się z poszczególnych etapów działania.

I.p.	etap projektu	termin
1.	pozyskiwanie środków, nagłaśnianie projektu	30.04.
2.	przygotowania związane z implementacją projektu	31.05
3.	budowa Segi Telecenter	31.08
4.	szkolenie pracowników	31.10.
5.	prowadzenie zakładanej działalności centrum	bezterminowo



8. Budżet

Budżet				
Projekt	Liczba	Koszt jedn.	Kwota	Kwota (euro)
Aula + sala informacyjna			246855	64961.84
Budowa pomieszczeń			101500	26710.53
Budowa nowych sal	4		90000	23684.21
Budowa łazienek	4		11500	3026.32
Wykończenie sal/łazienek			48747	12828.16
Zadaszenie			34547	9091.32
Pomalowanie			6700	1763.16
biały montaż			7500	1973.68
Wyposażenie techniczne			79148	20828.42
nagłośnienie	1	10000	10000	2631.58
oświetlenie	2	2000	4000	1052.63
stoliki	50	100	5000	1315.79
krzesła	50	50	2500	657.89
półki	200	25	5000	1315.79
drukarka	1	300	300	78.95
fax+xero+drukarka	1	1500	1500	394.74
skaner	1	300	300	78.95
komputery	20	2500	50000	13157.89
telefon	3	100	300	78.95
papier	4	12	48	12.63
tablica korkowa	10	20	200	52.63
tablica do pisania	5	30	150	39.47
Wyposażenie merytoryczne			17460	4594.74
Literatura	150	15	2250	592.11
Czytanki dla dzieci	1000	8	8000	2105.26
Poradniki i książki do samokształcenia	150	30	4500	1184.21
Mapy	25	65	1625	427.63
Atlasy tematyczne	25	15	375	98.68
Słowniki	10	27	270	71.05
Leksykony	20	12	240	63.16
Encyklopedia	2	50	100	26.32
Diagramy	10	10	100	26.32
Razem			246855	64961.84

